



PRIZE CHARGER

INNOWACYJNA PLATFORMA TURNIEJÓW BRANŻOWYCH

www.prizecharger.com

Organizator

Prize Charger jest inicjatywą Stowarzyszenia Wspierania Techniki Polskiej, wspieraną przez Federację Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT. Projekt stawia sobie za cel promowanie nauki, zwalczanie dezinformacji, a także budowanie społeczeństwa opartego na wiedzy oraz świadomości ogromnej wartości edukacji.





Platforma turniejów branżowych



Platforma turniejowa **Prize Charger** to projekt, który rewolucjonizuje podejście do edukacji poprzez zabawę i rywalizację. Umożliwia nie tylko organizację turniejów z zakresu różnorodnych dziedzin inżynieryjnych i technicznych, ale pozwala dostosować kolejne edycje konkursów do zmieniających się potrzeb i trendów.



Cel platformy

Społeczeństwo oparte na wiedzy

Prize Charger to **innowacyjna inicjatywa**, która ma za zadanie nie tylko zmienić sposób myślenia o edukacji, ale także przyczynić się do budowy społeczeństwa opartego na wiedzy i nauce. Chcemy **promować kulturę nauki**, przekonując młodych ludzi w każdym wieku do aktywnego zdobywania wiedzy i poszerzania swoich horyzontów.

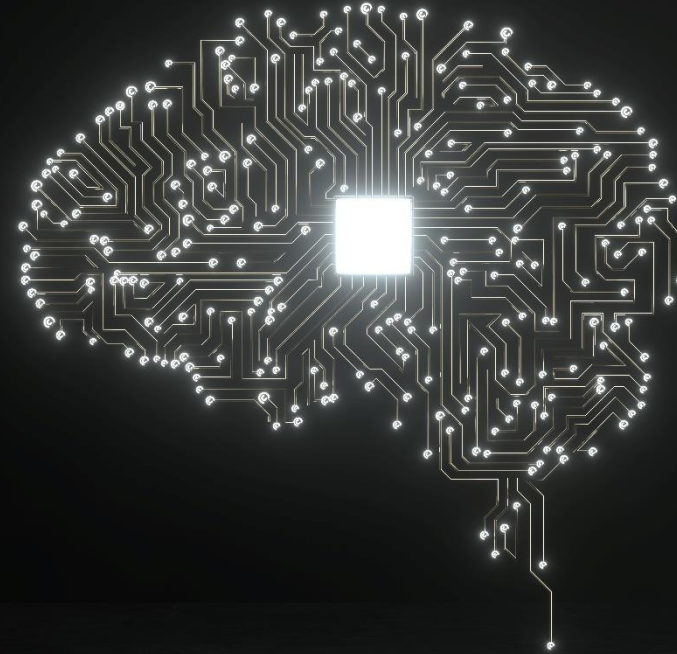
Turnieje na platformie Prize Charger

Dla kogo?

Prize Charger jest także ideą jednoczącą entuzjastów inżynierii i techniki, którzy ciągle wierzą, że rozwój powinien opierać się na wiedzy.

Dlatego kierujemy naszą inicjatywę do wszystkich, którzy:

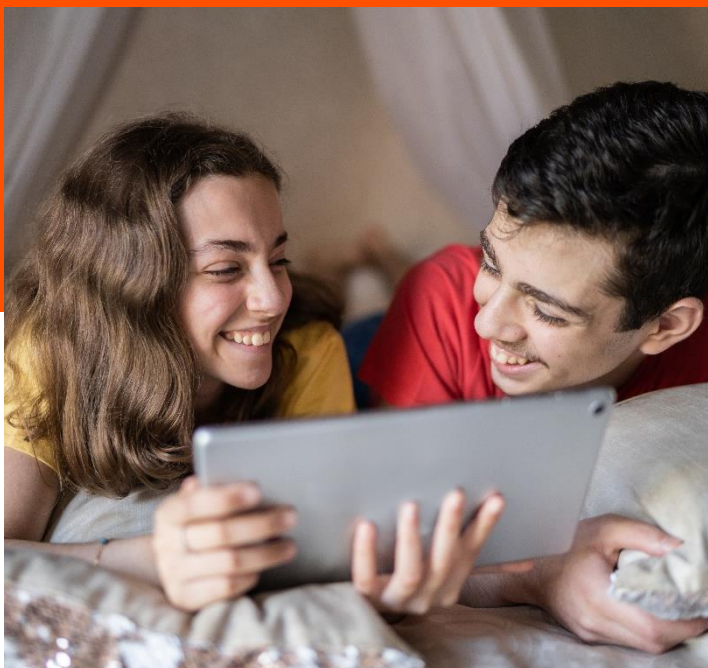
- chcą dzielić się swoją wiedzą,
- chcą wiedzieć więcej,
- chcą razem z nami rozwijać narzędzie wspierające rozwój społeczności inżynierskiej i technicznej.



“

"U podstaw platformy Prize Charger leży misja promowania nauki. To miejsce, gdzie tworzymy wyjątkowe wydarzenia skoncentrowane na ludziach, edukacji i rozwoju, gdzie wiedza spotyka się z pasją, a talent zyskuje szansę, na to żeby zostać dostrzeżonym. To także narzędzie wspierające rozwój społeczności naukowej i technicznej. Wierzę, że poprzez nasze działania możemy przyczynić się do budowy nowej, lepiej wykształconej i bardziej innowacyjnej społeczności."

-Kamil Wójcik, Wiceprezes Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych NOT i pomysłodawca Prize Charger



Do kogo docieramy

Grupa docelowa

Platforma Prize Charger ma zasięg ogólnopolski, a w organizowanych na niej turniejach mogą brać udział osoby w wieku od 16 lat.

Głównym kryterium, jakim się kierujemy, jest chęć zdobywania wiedzy i dzielenia się nią poprzez uczciwe współzawodnictwo.



Wspierają nas

PARTNERZY STRATEGICZNI



URZĄD PATENTOWY
RZECZYPOSPOLITEJ POLSKIEJ



PARTNERZY DZIEDZINOWI EDYCJI



POLITECHNIKA POZNAŃSKA

PATRONAT MEDIALNY





Zapraszamy do współpracy

Zachęcamy Państwa do dołączenia do unikalnego projektu Prize Charger, który ma na celu zmianę sposobu myślenia o edukacji.

Jeśli nasze idee i działania promujące wiedzę i naukę są Państwu bliskie, zapraszamy do objęcia naszej inicjatywy patronatem medialnym.

Pierwsza edycja turnieju

na platformie Prize Charger

Pierwsza edycja turnieju obejmuje komputery osobiste z lat 80. i 90. oraz początki AI. Zakres to popularne komputery ośmiobitowe, takie jak Commodore, Atari, Spectrum, czy Amstrad, a także szesnastobitowe, czyli: Atari ST, Amiga i pierwsze komputery PC oraz ich oprogramowanie.

PARTNERZY DZIEDZINOWI EDYCJI



PCCON

SZALONY XX WIEK
Historia komputerów i oprogramowania.
Pierwsze algorytmy AI.

 pcon.org



PARTNER NAUKOWY EDYCJI



POLITECHNIKA POZNAŃSKA

TERMINARZ PIERWSZEJ EDYCJI TURNIEJU PCCON

ZAPIS DO TURNIEJU

6 LUTEGO 2024



18 MAJA 2024

ELIMINACJE

20 MAJA 2024

PÓLFINAŁ
FINAŁ

27 MAJA 2024



EDYCJA Z
OPŁATĄ 15 ZŁ



WIEK OD 16 LAT



II POZIOM
TRUDNOŚCI



NAGRODY
RZECZOWE

Ważne informacje



Wszyscy uczestnicy zarejestrowani w 1. edycji turnieju mogą korzystać w okresie od 6. lutego do 18. maja 2024 r. z materiałów edukacyjnych tworzonych przez naszych ekspertów:

- webinary dostępne na kanale [TV NOT](#) (YouTube)
- materiały edukacyjne dostępne na stronach [PCCon.org](#) i [PrizeCharger.com](#)



PCCON

Autorzy pytań

Autorami pytań w tej edycji są eksperci komputerowi z uczelni i biznesu. To ludzie, którzy byli zaangażowani w polską scenę informatyczną w latach 80. i 90., a teraz zadbali o to, by pytania były ciekawe, zróżnicowane i pozwoliły wyłonić finalistów turnieju i jego laureatów.

Pytania przygotowali:

Kamil Wójcik

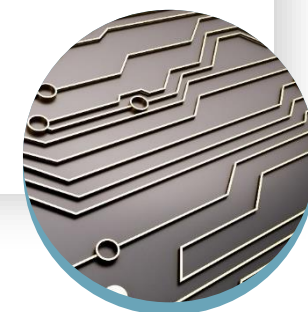
Adam Ościłowski

Hubert Taler

Jarosław Świątek

Piotr Boniewicz

oraz **Petros Psyllos**



Przebieg turnieju

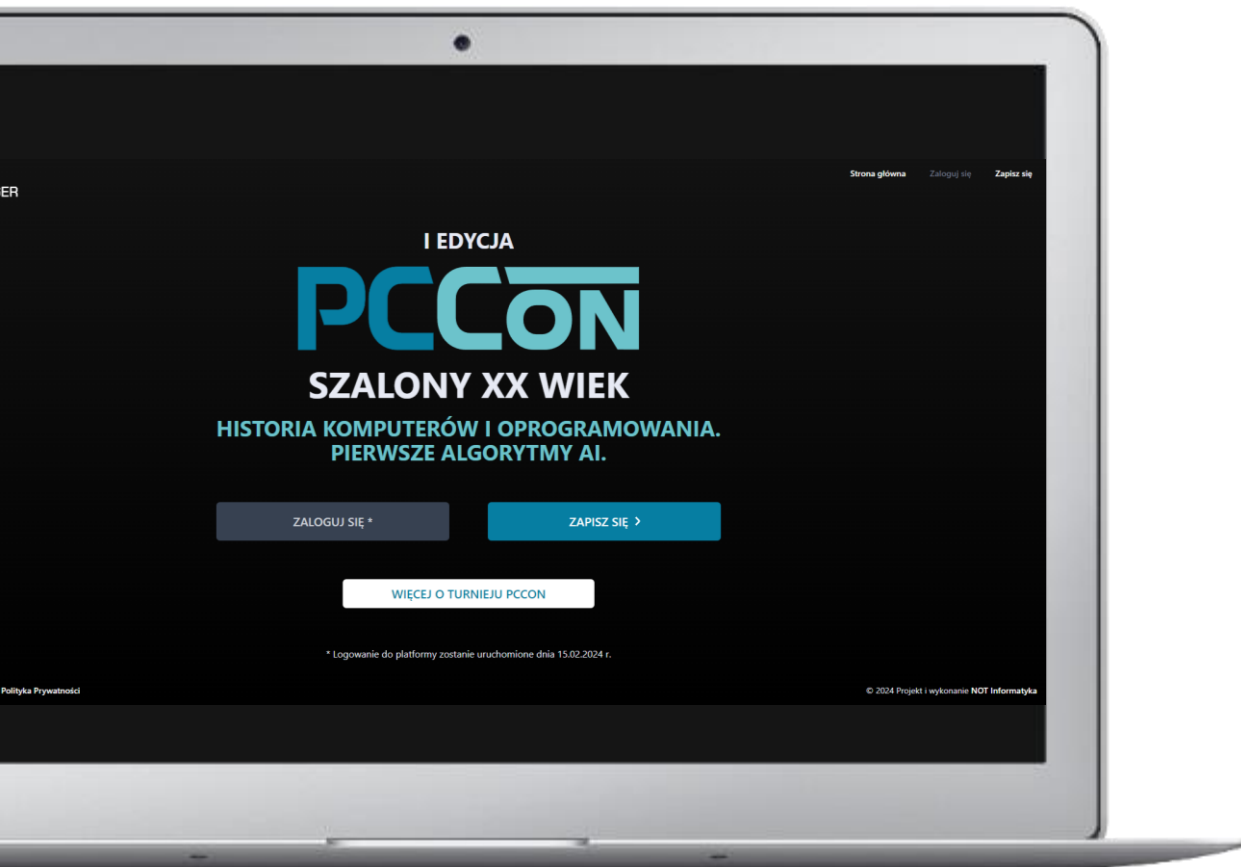
Dedykowana aplikacja

Turniej składa się z trzech etapów, w czasie których uczestnicy zdobywają punkty, a najlepsi z nich zostają finalistami i laureatami.

Runda eliminacyjna odbywa się online dzięki specjalnie zaprojektowanej aplikacji na platformie turniejowej Prize Charger.

Uczestnicy otrzymują certyfikat udziału w turnieju, w którym podane są: liczba zdobytych punktów, poziom trudności edycji, liczba uczestników edycji oraz zajęte w rywalizacji miejsce.

Finał I edycji turnieju PCCon odbędzie się 27 maja 2024 r. w budynku Warszawskiego Domu Technika w Warszawie.



Media społecznościowe i dane kontaktowe

Śledź nasze działania

Obserwuj nasze strony na mediach społecznościowych, gdzie na bieżąco dzielimy się najważniejszymi informacjami, promujemy partnerów i edukujemy osoby biorące udział w naszych turniejach.

 <https://www.linkedin.com/showcase/prize-charger>

 <https://www.facebook.com/prizecharger>

Osoba kontaktowa:

Kamil Wójcik

Wiceprezes Federacji Stowarzyszeń Naukowo-Technicznych (FSNT-NOT).

kamil.wojcik@swtp.pl

